

Multimédia

Enseignant de quatrième secondaire

Patrice Gauthier

Téléphone : (514) 484-4950 – b. voc. 1532

Courriel : pgauthier@villamaria.qc.ca

En 4^e secondaire, le cours multimédia offre la possibilité à l'élève d'explorer le monde du son et de l'image. Ce cours, axé sur le cinéma, permet à l'élève de découvrir les différents genres cinématographiques et les métiers du 7^e art. Ce cours inclut la réalisation de projets au cours desquels elle s'initie aux diverses phases de la production en profitant du studio de tournage et des huit studios de montage équipés à cet effet.

En classe de multimédia, l'élève est amenée à développer les compétences suivantes :

- Apprécier des œuvres multimédias 15 %
- Créer des œuvres multimédias 60 %
- Exploiter les outils technologiques 25 %

Compétence transversale : Se donner des méthodes de travail efficaces

**SAVOIRS
ESSENTIELS**

Analyse des différents genres cinématographiques

- La préparation au visionnement.
- Le visionnement critique du film.
- Le retour sur le film (analyse).

Étude du langage cinématographique ainsi que les principaux métiers du cinéma

Afin de bien comprendre le contexte qui entoure la réalisation d'une oeuvre cinématographique, il est essentiel d'en connaître chacune des étapes ainsi que de saisir l'importance des gens qui y occupent avant, pendant et après le tournage, une fonction très précise. On veut ainsi amener l'élève à prendre conscience de la diversité des processus et des étapes menant de la conception à la production et à la projection d'un film.

Production d'œuvres artistiques

- La composition visuelle
- La caméra
- L'éclairage
- Le son
- La scénarisation
- La préproduction
- Le tournage
- Le montage

ÉVALUATION

- Situations d'apprentissage et d'évaluation sur les compétences
- Situations d'évaluation sur les compétences

**MATÉRIEL
DIDACTIQUE**

- Objectif Film, Association des cinémas parallèles du Québec, 2007

**DEVOIRS
TRAVAUX**

- Production de vidéos à effectuer
- Montage en studio à compléter au besoin
- Travaux à compléter